Meeting Agenda

Date: 26/04/2016

Facilitator: Hannes

Participants: Hannes, Simon, David, Lukas.

**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to**

**continue**.

Inget som gör det omöjligt att fortsätta arbeta.

Lite problem med en bug och mvc model.

**2. Reports (15 min) from previous meeting**

* Arbetat på en förbättrad spelarstyrning.
* Fixat kollisions-kontroll för spelare, vägg och mark. Finns några buggar.
* Börjat på implementera modeller.

**3. Discussion items (35 min)**

- Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general

issues (very short notes and/or keywords)

* Resonera kring hur vi ska implementera MVC, model och controller för att möjliggöra spel med två spelare.
* Vill fokusera mer på att få fungerande spel/ kod än en helt perfekt mvc modell.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

- Outcomes from 3). I.e. write down what's decided and why it

was decided? Sync with other documentation (add terms to

wordbook)

- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each groupmember

issues to solve.

* Simon ska börja med flera spelare, olika controllers.
* Hannes börja med jUnit tester
* Lukas börja med Design model
* David börja med Bullets

**5. Wrap up**

Öka arbetstempot för att få klart ett fungerande spel i tid.

- Time and location for next meeting

- Torsdag 28/04/2016